|  |
| --- |
| Vormen |
| Cubus |
| X,Y,Z as |
| Cilinder |
| balk |

Vragen:

1: hoe groot moet de maat zijn van een cubus of cilinder ect?

2: hoe ga ik de vormen produceren?

3: hoe ga ik scherpen randen voorkomen?

Antwoord: door voor rondingen te gebruiken in je display

4: hoe ga ik bepaalde vormen maken?

Antwoord: door stansen of lasersnijden is een van de opties

5: stel ik ga meerdere vormen gebruiken, hoe ga ik die aan elkaar maken?

Antwoord: met verschillende verbindingstechnieken. Zoals lijm of moeren en bouten

|  |
| --- |
| Kleuren |
| Geel |
| Zwart |
| Rood |
| Wit |
| Grijs |
| Blauw |

Vragen:

1: moeten de kleuren opvallen van de display?

Antwoord: ja want dat valt op. En zo pak je de aandacht van de consument.

2: hoe ga ik kleuren duidelijk op de display brengen?

Antwoord: door verschillende technieken van verven of bedrukken op verschillende materialen te testen, en zo de beste optie kiezen.

3: welke kleur past bij mijn doelgroep?

Antwoord: het product is een rubiks cube. Bij dit product maakt het niet echt welke kleur. Als het maar in de rubiks cube in zit. Zoals wit.

4: hoe ga ik kleuren mengen ?

5: kan ik de kleuren zelf maken?

|  |
| --- |
| Materialen |
| Papier |
| Hout |
| Kunstof |
| Karton |
| Ijzer |
| 3 d printen |

Vragen:

1: wat is het goedkoopste materiaal

2: welk materiaal is makkelijk te bewerken

3: moet het materiaal stevig zijn

Antwoord: niet echt stevig, het moet wel de producten kunnen houden en tegen een stootje kunnen.

4: moet de display buitenstaan? Zoja welk materiaal is het meest geschikt daar voor

Antwoord: de display hoeft niet buiten te staan, en kan dus gewoon van karton worden gemaakt.

5: moet er materiaal in de display zitten met een speciale eigenschap?

Antwoord: ja want er moet een doorschijnend materiaal in zitten voor de schaduw van de rubiks cube.

|  |
| --- |
| Effecten |
| Is het druk |
| Rustig |
| Illusie/ patronen |
| Achtergrond |
|  |

Vragen:

1: welke steil moet de display

Antwoord: de steil moet passen bij het product.

2: kopen mensen eerder mijn product als er een patroon op de display staat

Antwoord: niet perse, maar het is wel fijn om naar te kijken, vergeleken met bv een wit vlak.

3: moet de display overzichtelijk zijn(rustig) of hoeft dat niet (druk)

Antwoord: een display moet niet te druk zijn. Anders snappen mensen niet naar waar ze naar moeten kijken. Je moet de benodigde dingen er opzetten en niks anders.

4: spreekt een illusie de kant aan?

5: moet er een effect in de display zitten om de display aantrekkelijk te maken?

|  |
| --- |
| Tekst |
| Lettertypen |
| Informatie |
| Bedrukken |
| Inbranden |
|  |

Vragen:

1: welke informatie moet op de display komen?

Antwoord: informatie over het product. Zo dat mensen er meer over weten. Ook kan je een slogan verzinnen bij de display

2: hoe ga ik tekst bedrukken/inbranden?

3: is letters uitsnijden niet beter dan bedrukken of branden?

Antwoord: dat zou materiaal kunnen besparen. Maar het kost ook geld om die letters er uit te krijgen.

4: hoe groot moeten de letter zijn?

Antwoord: belangrijkere woorden moeten groter zijn dan anderen, zoals de naam van het product moet in grotere letters staan dan de producent van de display

5: moeten de letters duidelijk zijn voor de consument?

Antwoord: ja anders heeft het geen zin om er tekst op te zetten.